



Rättningar – Spelregler för ishockey

Detta dokument redovisar de rättningar som är utförda efter den första publicerade versionen av Spelregler för ishockey 2023–2024. Rättningarna är att se som officiella spelregler och är införda i den digitala regelboken på www.swehockey.se och i appen Spelregler. I den digitala regelboken kan även redaktionella ändringar ha utförts.

Observera att den tryckta regelboken är rättad till och med revision 2 så ändringar till och med denna är redan införda.

Ändringar i revision 1, gällande från 2023-08-02

I tabellen nedan sammanfattas ändringarna som är gjorda i revision 1. Tabellen följs av reviderad regeltext med ändringen gulmarkerad.

REGEL	REGELNUMMER	ANMÄRKNING
REGEL 20 – STÖRRE STRAFF	20.6 – VIDEOBEDÖMNING	Större straffet utan Game Misconduct för Roughing ska inte videobedömas
REGEL 81 – ICING	81.4 – SPELARBYTEN EFTER ICING	Även om automatisk icing inte längre tillämpas i U15 och yngre ska spelarbyten ändå tillåtas.

Ändringar i revision 2, gällande från 2023-08-11

I tabellen nedan sammanfattas ändringarna som är gjorda i revision 2. Tabellen följs av reviderad regeltext med ändringen gulmarkerad.

REGEL	REGELNUMMER	ANMÄRKNING
REGEL 21B – MATCH PENALTY		Listan över vilka serier vars disciplinären den hanteras av SIF:s disciplinnämnd är reviderad.

Ändringar i revision 3, gällande från 2023-10-05

I tabellen nedan sammanfattas ändringarna som är gjorda i revision 3. Tabellen följs av reviderad regeltext med ändringen gulmarkerad.



REGEL	REGELNUMMER	ANMÄRKNING
REGEL 23 – GAME MISCONDUCT	23.3 – AVSTÄNGNING – GENERELLA KATEGORIN 23.6 – AVSTÄNGNING – FYSISKA FÖRSEELSER	De förseelser där det tidigare har varit möjligt att utdöma Match Penalty men där detta har ersatts av Större straffet + Game Misconduct, har nu tilldelats en kategori för ackumulerade Game Misconduct.
REGEL 60 – HICHTICKING	60.3 – DUBBLA MINDRE STRAFFET	Intentionen med regeln är att alla aspekter inkl. follow through-situationer, ska kunna beaktas vid en videobedömning. För att förtydliga detta har regeltexten förenklats.

Reviderad regeltext

20.6 – VIDEOBEDÖMNING

Huvuddomarna ska videobedöma alla större straff i syfte att antingen fastställa eller modifiera beslutet på isen. Undantag till denna regel är att ett större straff enligt Regel 46 – Fighting endast kan videobedömas om det faller under Regel 46.5 – Farligt Slag / Sucker Punch. Inga andra utvisningar under Regel 46 – Fighting kan videobedömas. **Större straffet utan game misconduct för roughing kan inte heller videobedömas.**

21B – MATCH PENALTY

Match penalty kan endast utdömas i tävlingar vars disciplinärenden inte handläggs av SIF:s disciplinnämnd. De tävlingar vars disciplinärenden handläggs av SIF:s disciplinnämnd är: SHL, HockeyAllsvenskan, SDHL, Damhockeyallsvenskan, J20 Nationell, J18 Nationell, alla SM-slutspel samt, TV-Pucken, Damjuniorsslutspelet samt kval till dessa serier. Match penalty kan således inte utdömas i dessa tävlingar.

23.3 AVSTÄNGNING – GENERELLA KATEGORIN

En spelare eller ledare som ådöms tre (3) game misconduct under serien för förseelser i den generella kategorin, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande seriematch. För varje ytterligare game misconduct i den generella kategorin i serien ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

I slutspelsmatcher gäller att en spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct för förseelser i den generella kategorin, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande slutspelsmatch. För varje vidare game misconduct i den generella kategorin i slutspelet ska



spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

Generella kategorin:

(i)	Slagsmål utanför rinken	Regel 46
(ii)	Uppvigla en motståndare att begå en förseelse	Regel 75
(iii)	Blanda sig i ett pågående slagsmål	Regel 46
(iv)	Inte ha tröjan fastsatt i fästheten under ett slagsmål	Regel 46
(v)	Osportsligt uppträdande	Regel 75
(vi)	Inte hörsamma en domare under ett slagsmål	Regel 46
(vii)	Ta av sig tröjan inför ett slagsmål	Regel 46
(viii)	Delta i ett andra slagsmål i samma match	Regel 46
(ix)	Ett andra Större straff i samma match	Regel 20
(x)	Ett andra Misconduct penalty i samma match	Regel 22
(xi)	Kasta en klubba ut från rinken	Regel 53
(xii)	Dangerous actions	Regel 21A
(xiii)	Farligt slag / Sucker punch	Regel 46
(xiv)	Goalkeeper Roughing	Regel 51
(xv)	Throwing Equipment	Regel 53

23.6 AVSTÄNGNING – FYSISKA FÖRSEELSER

En spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct under serien eller under slutspelet (räknat var för sig) för förseelser i denna kategori ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match. För varje vidare Game misconduct i denna kategori ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

Kategori fysiska förseelser:

(i)	Boarding	Regel 41
(ii)	Charging	Regel 42
(iii)	Checking from behind	Regel 43
(iv)	Clipping	Regel 44
(v)	Elbowing	Regel 45
(vi)	Headbutting	Regel 47
(vii)	Illegal check to the head	Regel 48
(viii)	Interference eller late hit	Regel 56
(ix)	Kicking	Regel 49
(x)	Kneeing	Regel 50
(xi)	Slewfooting	Regel 52



(xii) *Tripping*

Regel 57

60.3 – DUBBLA MINDRE STRAFFET

Huvuddomaren som tar detta beslut får (men måste inte) använda videobedömning för att fastställa (eller ändra) beslutet på isen. Denna typ av videobedömning får bara begäras av huvuddomaren, som även får konsultera de övriga domarna.

Videobedömningen kan resultera i:

- (i) Att fastställa beslutet på isen.
- (ii) Att annullera utvisningen helt.

81.4 – SPELARBYTEN EFTER ICING

Felande lag ska inte tillåtas utföra spelarbyten i spelstoppet efter en icing. Ett lag får däremot byta tillbaka en uttagen målvakt, ersätta en skadad spelare, eller utföra spelarbyten om det utdöms en utvisning som påverkar numerären för något lag. Avgörande faktor för vilka spelare som befann sig på isen är den tidpunkt pucken lämnar felande spelares klubba.

NOTERA: I U15 och yngre ska spelarbyten tillåtas även efter icing.