



# SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

**The Swedish Ice Hockey Association**

*Member of the International Ice Hockey Federation*

---

## BEDÖMNINGSDIREKTIV SÄSONGEN 2010/2011

Årets direktiv innehåller inga förändringar från föregående säsong. Anledningen är att samtliga parter såsom spelare, ledare, funktionärer med flera har varit positiva med resultaten och vill fortsätta på den inslagna vägen. Att varje år ändra på bedömningsdirektiven kan skapa osäkerhet och inte få den effekt som svensk ishockey vill. Direktiven grundar sig på IIHF Rule Emphasis Bulletin och har arbetats fram av Elitkommittén och som sedan har fastställts av Svenska Ishockeyförbundets styrelse.

Syftet med direktiven är att åstadkomma en positiv ishockey som skapar intresse och tilltalar spelare och publik samtidigt som den ger möjlighet för nya talanger att utvecklas. Dock är inte syftet att upprätthålla en ”noll-tolerans”, då detta är omöjligt att uppnå. Målsättningen är att sträva efter en jämn bedömningsnivå och ta bort ojust spel såsom holding, hooking, interference samt farligt spel som checking to the head, checking from behind och ”low hits”. Dessutom vill svensk ishockey få bort olämpligt uppträdande i form av diving och verbala påhopp på våra matchfunktionärer. Tyvärr har det emellanåt blivit fel fokus i media då det handlat mer om dessa verbala påhopp på funktionärerna och inte på ishockeyn som spelats. Detta kan skada sporten i längden.

Bedömningsdirektiven inriktas huvudsakligen på följande tre områden:

- Spelförstörande moment
- Spelarens säkerhet
- Fair play

För att upprätthålla ovanstående tre områden och för att minska spelförstörande moment i matcherna, men samtidigt inte att ta bort det fysiska spelet, så används följande ord för summera anvisningar när en domare bedömer om det är utvisning eller inte:

- Uppenbar (Obvious); när det är uppenbart att förseelsen har skett.
- Fördel (Benefit); när ett lag drar fördel av förseelsen.
- Skada (Injury); när det är risk för skada eller att skada uppstår p.g.a. förseelsen.



# SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

**The Swedish Ice Hockey Association**

*Member of the International Ice Hockey Federation*

---

## **SPELFÖRSTÖRANDE MOMENT**

### **Hooking**

Klubban ska i första hand användas för att passa eller skjuta pucken eller att checka på motståndarens klubba som är innehavare av pucken.

En spelare får inte använda klubban mot en motståndares kropp (puckförare eller inte) i syfte att vinna spelmässig fördel eller att sänka farten på motståndaren.

En spelare som:

- placerar bladet eller skaftet av klubban framför eller bredvid puckförarens kropp (spelaren gör inte något försök att spela med klubban mot pucken),
- gör sig större med hjälp av klubban för att tvinga motståndaren att åka runt honom (oavsett om han åker fram- eller baklänges),
- använder klubban mot kroppen på motståndaren, antingen bakifrån eller från sidan, vid man mot man - situation i kamp om pucken för att vinna spelmässig fördel
- hindrar eller inskränker en motståndares framfart med klubban,
- minskar motståndarens möjlighet att passa eller skjuta pucken genom att placera sin klubba över motståndarens hand eller arm,

skall bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för hooking ska utdömas.

### **Holding**

En spelare som:

- använder sin fria hand, båda armarna eller använder sin klubba för att hindra en motståndares framfart,
- håller fast sin motståndare vid sargen genom att använda sin kropp, armar, klubba eller knä och förhindrar sin motståndare att röra sig och gör inget försök att spela pucken,
- tar tag i sin motståndares kropp eller tröja med en eller båda händerna,

skall bestraffas, om spelaren vinner spelmässig fördel, och utvisning för holding ska utdömas.

En spelare får knuffa iväg en motståndare med händerna så till vida att det inte betraktas som en roughing.



# SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

**The Swedish Ice Hockey Association**

*Member of the International Ice Hockey Federation*

---

## **Interference**

En spelare "äger" den is som han är i besittning av så länge han kan upprätthålla sin egen hastighet och kroppsposition mellan motståndaren och pucken.

En spelare som passat iväg pucken är tacklingsbar omedelbart efter att passningen är slagen. Om det bedöms som en sen tackling skall utvisning för interference utdömas.

En spelare är inte tacklingsbar om han inte är i besittning av pucken.

När två spelare försöker erövra pucken eller åker efter en fri puck och båda tacklar varandra ska detta inte betraktas som interference.

Om en spelare blir stängd eller interfererad vid en tekning i ytterzonen skall utvisning för interference utdömas.

## **Framför målområdet**

En spelare får:

- flytta på motståndaren genom att använda sin styrka,
- använda sitt klubbkaft för att flytta eller dirigera en motståndare, men inte i en crosschecking rörelse.

En spelare får inte:

- tackla ner en icke puckförande motståndare,
- ta tag i motståndarens tröja och dra ner honom,
- ha klubban mellan motståndarens ben och därigenom förhindra motståndaren att röra sig,
- crosschecka en motståndare,
- slå på motståndarens ben med sin klubba.

## **ICING**

För att få bättre flyt i spelet ska linjemännen beakta och bedöma situationer där försvarande spelare vänder åt fel håll eller inte gör sitt yttersta för att ta pucken när anfallande lag skjuter/passar pucken från egna planhalva.

Om så sker ska linjemännen direkt "slå av" och icing ska inte utdömas.



# SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

**The Swedish Ice Hockey Association**

*Member of the International Ice Hockey Federation*

---

## **SPELARENS SÄKERHET**

Det har blivit några små förändringar i bedömning av Checking to the head:

Om kraften av tacklingen är riktad mot kroppen och sedan ”glider” upp mot huvudet ska detta inte betraktas som en checking to the head.

En spelare är ansvarig för hålla sitt huvud högt och ska samtidigt vara medveten om att han kan bli tacklad. Att bli tacklad är en del av spelet och spelare ska vara förberedda på att försvara sig på ett tillåtet sätt enligt reglerna.

### **Protection of the Goalkeeper**

Spelare som begår en otillåten handling mot målvakten såsom:

- slår med klubban mot målvaktens handske efter att målvakten blockerat pucken,
- slår klubban ur händerna på målvakten,
- genar igenom målområdet och en kroppskontakt med målvakten uppstår,

ska utvisas för slashing eller interference.

Ett mindre straff för interference skall ådömas den spelare som ställer sig framför målvakten och stör genom att vifta med sina armar eller håller upp en arm för att skymma målvaktens synfält. Det spelar ingen roll om spelaren begår handlingen i eller utanför målområdet.

I situationer där en spelare skapat en fysisk kontakt med motståndarnas målvakt skall spelaren utvisas för interference. Exempel på sådan kontakt kan vara:

- en spelare, som inte har knuffats av försvarande spelare, har tagit en fysisk kontakt med målvakten inne i målområdet,
- en spelare som hindrar målvakten att åka till spelarbåset för att ersättas av en extra utespelare.

### **Oavsiktlig kontakt med målvakten**

Om en spelare oavsiktligt tar fysisk kontakt med motståndarnas målvakt när denne befinner sig utanför målområdet och spelaren har försökt att förhindra kontakten eller om spelaren varit i en position där han inte haft möjlighet att se målvakten skall spelaren inte visas ut för interference.

Om en spelare och motståndarnas målvakt jagar en fri puck och de båda kolliderar med varandra skall inte spelaren visas ut under förutsättning att spelaren menade att spela på pucken.



# SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

The Swedish Ice Hockey Association

Member of the International Ice Hockey Federation

---

## **Tripping (Slew-footing)**

En spelare som:

- använder sina skridskor eller ben till att ”sparka” bort motståndarens ben bakifrån,
- tar en arm och drar spelaren bakåt samtidigt som han placerat sitt ben bakom motståndarens skridskor och på detta sätt fäller honom,

ska bestraffas enligt regel 539 – Tripping.

## **FAIR PLAY**

### **Diving (Filmning)**

Spelare som förlöjligar och förstärker genom att slänga sig för att få med sig en utvisning på motståndarna skall utvisas för diving.

Domarna ska vara speciellt vakna på dessa divingsituationer när intensiteten i spelet höjs då en sådan handling skulle kunna skapa ett övertag för det ”fuskande” laget.

- Om domaren höjer armen direkt för exempelvis en *hooking* och ser att spelaren som blir hakad filmar kan domaren visa ut båda spelarna för *hooking* respektive *diving*.

Anmärkning: Domaren kan varna ledare i lagen för spelare som filmar/dyker.

### **Abuse of officials**

I och med att det skett en markant ökning av verbala påhopp och gester mot domare och övriga matchfunktionärer kommer regel 550 och 551 striktare att tillämpas kommande säsong.

Straffen som ska användas om en spelare gestikulerar mot eller verbalt angriper en domare:

- Misconduct Penalty (10 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)

Straffen som ska användas om en ledare gestikulerar mot eller verbalt angriper en domare:

- Lagstraff (2 min)
- Game Misconduct Penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)