



# Inbjudan

## Grundkurs för tränare 28–29 augusti i Växjö

- Syfte:** Kursen är till för de som tränar barn och ungdomar från Hockeyskola och uppåt.
- Förkunskapskrav:** Detta är den första kursen i Svenska Ishockeyförbundets utbildningsstege. Kursen är obligatorisk för alla blivande ledare inom svensk ishockey oavsett bakgrund.
- Tränarlegitimation:** Grundkurs krävs för att träna barn och ungdomar från Hockeyskola och uppåt.
- När:** 28–29 augusti 2021 (2 heldagar)  
**Var:** Växjö, Quality Hotel Royal Corner, Liedbergsgatan 11 och Vida Arena.
- Kursledare:** Roger Johansson, 0733-10 99 20, Smålands Ishockeyförbund  
**Instruktör:** Meddelas i kallelsen.
- Kostnad:** Kursavgiften är **2 500 kr** vilket inkluderar mat och kursmaterial. Önskas logi så tillkommer en avgift på 684 kr i enkelrum. Avgiften faktureras av Smålands Ishockeyförbund. Anmälan är bindande. **100 % närvaro krävs för erhållande av kursintyg.**
- Kallelse:** Personlig kallelse med program mejlas ca 1 vecka till kursstart.
- Övrigt:** Både teori och praktik ingår, medtag skridskor, klubba, hjälm och handskar. Ev. återbud **SKA** lämnas till RF-SISU Småland, Lena Larsson, 036–34 54 30, eller [lana.larsson@rfsisu.se](mailto:lana.larsson@rfsisu.se). Så fort avgiften är fakturerad och avbokning sker debiteras 500 kr. **Max 25 deltagare, först till kvarn som gäller. Föreningar från Småland har företräde.** Smålands Ishockeyförbund förbehåller sig rätten att bevilja eller avslå ansökan då antalet platser är begränsat. För ytterligare information kontaktas kursledaren ovan.

Smålands Ishockeyförbund  
Roger Johansson  
Utbildningsledare

och

RF-SISU Småland  
Lena Larsson



[→ Anmäl dig här senast 1/8-2021](#)

Kurs nr 1502490/722:010



Småland



## Grundkurs – 2 fysiska dagar (15 h)

**Innehåll:** Digital hemuppgift (1 h) – läs Tränarfoldern & Psysical Literacy -foldern  
Hemmaplansmodellen  
Ledarskap  
Funmaps  
Physical Literacy – Träning av motoriska grundegenskaper  
Tekniska grunder  
Träning och spel på små ytor



**Småland**