

Korrigeringar av ramverket eller någon av regelböckerna där det är tvetydigt, eller helt enkelt står fel.

## Ramverk för barn och ungdomsishockey. ver 1.1

**Återstart av spel efter förseelse:** U10/U11 punkten 4.3 Efter stopp för förseelse. När en spelare har fått tillsägelse på grund av en förseelse som genomförts (regelbrott) så ska matchledaren ge ej felande lag pucken genom uppstart i sin droppruta för att starta spelet. Det ska stå: 4.3 Efter stopp för förseelse. Jaktstraff (förklaras under Regel 6) startar igång spelet efter förseelse. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas.

**Målburar:** Om det ena laget har målvakt och det andra laget inte så spelar vi med ett stort och ett litet mål.

**Jaktstraff:** vid användande av mindre mål har nu fått ett förtydligande under punkten 6 : I matcher där målvakt ej används genomförs jaktstraff med ett skott/avslut från mittpunkten. I övriga samma förfarande.

**Målgård:** Vid användandet av litet mål finns inga centrala styrningar för målgård. Tills centrala styrningar kommer så faller vi det lilla målet och ritar målgård som på samma sätt som vid stort mål. I denna "lilla" målgård får spelarna inte placera sina skridskor, varken anfalls eller försvarsspelare.

**Sarg:** Om de nya sargerna/ planavgränsarna inte kommit så spelar man med de sarger som finns idag. Dock ska planmåttan vara de som angivits i ramverket för respektive åldersgrupp. Om sarg saknas så används däck/koner för att markera planen.

### Domare/ Matchledare (utbildad enligt UD1)

U8-U9 Matchledare (tränare/ ledar) ska användas i så stor utsträckning som möjligt, viktigt att pedagogiskt att kunna förklara för barnen/spelarna ev. avblåsningar för exempelvis förseelser.

U10 Matchledare eller föreningsdomare kan användas, vid användande av föreningsdomare ska två föreningsdomare finnas/ plan.

U11-U12 Föreningsdomare 2/ plan.

U13-U14 Här rekommenderas att ni använder erfarna föreningsdomare eller domare som genomgått light-utbildningen Detta med hänsyn till ålder och hastighet, 2 domare/ plan.

## Spelregler för Barn- och ungdomsishockey 2021-2022

Sid 16 §4.1 Förseelser mot bärande av skydd och matchdräkt – Om inte annat anges i denna regel så gäller att vid en förseelse mot reglerna om utrustning ska domaren ~~med~~**utdöma** ett mindre straff och den felaktiga/trasig utrustningsdelen korrigeras.

Sid 22 §5.8 Målvakter som är klassificerade som J18-spelare eller yngre ska bära en hjälm/mask där varken ett klubblad eller en puck kan tränga igenom. Spelaren får ej bär en mask med ett galler i utformningen som går under benämningen "cat-eye"

Sid 28 §8.3 Om två eller fler mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska ett av straffen annulleras och det andra ska avtjänas. ~~Lagkaptenen~~ **Tränaren** i felande lag ska informera domaren om vilket av straffen som de vill ska avtjänas. Ordningföljden är i sammanhanget ointressant.

Sid 30 §10.2 Om båda kriterierna stämmer ska det mindre straff (eller lagstraff) med minst tid kvar på klockan upphöra. Om det finns två straff som upphör samtidigt ska ~~lagkaptenen~~ **tränaren** i det laget välja vilken utvisning som ska upphöra.

Sid 55 §26.2 Om ett lag önskar justera målskytt eller assistpoäng ska denna begäran göras till protokollföraren genom ~~lagkaptenen~~ eller tränaren i direkt anslutning till periodslut. Protokollföraren ska därefter framställa begäran till huvuddomaren som är den som avgör i frågan.

Sid 50 §24.1 Domarna ska vara klädda i av administrerande förbund godkänd domartröja, inklusive korrekta emblem. De ska ha svarta byxor, svart hjälm med visir, visselpipa i metall, ~~måttband~~, skridskor med vita skridskosnören och halsskydd. Huvuddomarna ska ha armbindlar på sina tröjor.

Sid 58 §16.16 ~~Meddela när videomålbedömning föreligger~~

Sid 61 §27.5 iii En spelare eller ledare som bryter mot denna regel efter att matchen tagit slut. (Det som åsyftas är en ledare eller spelare som efter matchens slut bryter mot regel 27 på något sätt ska ådömas minst GM, beroende på vad som sägs så kan även MP vara aktuellt)

Sid 93. §50.2 x E n målvakt som fördröjer återstarten av spelet genom att åka till spelarbåset under ett spelstopp utan att det är timeout eller ~~reklamavbrott~~ eller utan att ha fått tillstånd av domaren. Om målvakten ska bytas ut ska detta ske inom ramen för reglerna för spelarbyten.

Sid 94 §50.3 Lagstraff – Lagstraff ska utdömas vid följande förseelser:

Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

- Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,
- Laget vill ersätta en skadad spelare,
- ~~Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5-5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)~~

Sid 99 § 54.2 Fel i numrering

Sid 104 § 58.5 Ett lag som gör sig skyldig till avblåsning igen enligt ~~59.5~~ **58.5** efter att ha varnats, ska ådömas lagstraff enligt regel 50 – Delaying the game.

Sid 110 §62.2 Om spelet stoppas för skadad spelare ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där pucken befann sig vid spelstoppet och där den skadade spelarens lag inte får någon spelmässig fördel. ~~Om pucken befann sig i den skadade spelarens anfallszon ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i~~

neutral zon

Sid 125 §65.4 Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

- Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,
- Laget vill ersätta en skadad spelare,
- ~~Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5-5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)~~
- ~~För matcher i ålderskategorin U15 och yngre är byten efter icing tillåtet.~~
- ~~—~~

Sid 142 Exempel 1

3.00 spelar lagen ~~4~~ mot 4 5 mot 5

3.30 spelar lagen ~~3~~ mot 4 4 mot 5

Sid 142 Exempel 3

3.00 spelar lagen ~~4~~ mot 4 5 mot 5

3.30 spelar lagen ~~3~~ mot 4 4 mot 5

Sid 142 Exempel 4

3.00 spelar lagen ~~4~~ mot 4 5 mot 5

3.30 spelar lagen ~~3~~ mot 4 4 mot 5

Sid 146 Exempel 1

3.00 spelar lagen ~~4~~ mot 4 5 mot 5

Sid 147 Exempel 9

Lagen spelar ~~4~~ mot 4 tiden ~~3.00~~ Lagen spelar 5 mot 5 tiden 3.00

## Spelregler för ishockey Senior och Junior 2021-2022

*Sid 34 § 12.7 J18- spelare är säsongen ~~2020/2021 födda 2003~~ 2021/2022 födda 2004 eller senare*

*Sid 34 § 12.7 Åtgärderna ~~skiljer sig beroende på tävlingsklass~~*

*Sid 45 §16.2 Exempel på avvaktade utvisning (A) samtidigt som mål görs. Exempel 3.Stryk utvisningen på: ~~spelare B12 – 2 min 3.30~~*

*Sid 81 §30.3 Tillsättning av videomåldomare*

*Sid 146 §76.1 Kroppstacklingar är otillåtna i pojkishockey för U11 och yngre.*

*Sid 164 §80.2 Automatisk icing – I U15 och yngre ska icing utdömas i samma ögonblick som pucken passerar den förlängda mållinjen, och ingen bedömning ska göras om vem som är i bäst position att nå pucken. Däremot gäller alla andra regler rörande icing som vanligt.*

*Sid 165 §80.5 För matcher i ålderskategorin U15 och yngre är byten efter icing tillåtet*