



Smålands Ishockeyförbund

Tävlingskommittén

Seriebestämmelser 2025/2026

U16 Flickor Småland

Smålands Ishockeyförbunds tävlingskommitté
2025-11-04

Seriebestämmelser för U16 Flickor Småland 2025/2026

U16 Flickor kommer att genomföras som grundserie enligt gällande regelverk.

U16 Flickor grundserier 2025/26

serierna består av 4 lag

U16 Flickor 4 lag
(Grundserie 12 omg)
HV71
Linköping HC
Vimmerby HC
Växjö Lakers HC

Spelform: Enligt SIF:s Tävlingsbestämmelser 2025/2026 § 5:7 D – Seriemetoden – tre poäng med Overtime och straffar.

Resultatrapportering: OVR Light.

Övrigt: Periodpaus, 15 minuter.

Serieadministratörer: Smålands Ishockeyförbund

Speldagar: Serie Grundserie 4 Lag

1 Söndag	2025-10-19	7 Söndag	2026-01-18
2 Söndag	2025-10-26	8 Söndag	2026-01-25
3 Söndag	2025-11-16	9 Söndag	2026-02-01
4 Söndag	2025-11-23	10 Söndag	2026-02-08
5 Söndag	2025-12-07	11 Söndag	2026-03-08
6 Söndag	2026-01-11	12 Söndag	2026-03-15

Spelordning: Se separata program.

§ 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR

Beträffande ordningsföljden gäller följande:

- A) Segrande lag under ordinarie tid får 3 poäng.
Förloraren får 0 poäng.
Vid oavgjord match får lagen 1 poäng vardera.
- B) Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller:
Lagen spelar med 3 utespelare + 1 målvakt.
Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning.
Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (2 min). Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime ska straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.
- C) Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.
- D) Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.
- E) Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.
- F) Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.
- G) Kan ordningsföljden ändå inte fastställas spelas skiljematch på en av SIF fastställd bana, dock endast om utgången av matchen har betydelse för serieseger, upp- eller nedflyttning i seriesystemet.
- H) Om det inte finns någon möjlighet att genomföra en skiljematch sker lottning.

Overtime och straffslagsavgörande

Overtime

Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller följande.

Efter tre minuters vila så börjar övertidsperioden, spelarna är kvar vid isen under pausen. Lagen har kvar samma planhalva som man hade under den tredje perioden.

Lagen spelar med 3 utespelare +1 målvakt. Målvakt får ej ersättas med utespelare under Overtime undantaget avvaktande utvisning. Om ett lag ersätter målvakten med en utespelare (ej avvaktande utvisning) under Overtime ska laget ådömas ett lagstraff (2 min). Matchen förlängs enligt Overtime-metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime skall straffslag utföras. Isen ska inte skrapas innan straffslagsavgörandet.

Anmärkning 1

Om ett lag skulle tilldelas en utvisning under övertidsperioden spelar lagen 4–3.

Anmärkning 2

Om ett lag under övertidsperioden tilldelas två utvisningar ska det laget som har numerärt underläge ha tre spelare på isen. Det lag som har numerärt överläge får sätta in en extra spelare och det blir spel fem mot tre.

Anmärkning 3

Vid första avblåsningen efter ett numerärt underläge med två man blir det spel antingen tre mot tre eller fyra mot tre.

Anmärkning 4

Om en utvisning inte tagit slut under ordinarie matchtid följer den med till övertidsperioden. Ett fem mot fyra överläge under ordinarie matchtid blir fyra mot tre överläge under övertidsperioden.

Anmärkning 5

Om man spelar fem mot tre när ordinarie matchtid tar slut fortsätter man att spela fem mot tre under övertidsperioden. När de utvisade spelarna kommer in spelar man fem mot fem eller fem mot fyra till första avblåsningen, då går man över till spel tre mot tre eller fyra mot tre.

Anmärkning 6

Om man spelar tre mot tre när ordinarie matchtid tar slut fortsätter man att spela tre mot tre under övertidsperioden. När de utvisade kommer in och det blir spel fem mot fem eller fem mot fyra, spelar man så tills första avblåsningen då man går över till spel fyra mot tre eller tre mot tre.

Anmärkning 7

Om man spelar fyra mot fyra när ordinarie matchtid tar slut spelar man tre mot tre under övertidsperioden. När de utvisade kommer in blir det spel fyra mot tre eller fyra mot fyra. Vid första avblåsningen går man över till spel fyra mot tre eller tre mot tre.

Straffslagsavgörande

TB § 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie.
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vardera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.
9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.