Smålands Ishockeyförbund
Tävlingskommittén

Seriebestämmelser 2026/2027

U16P Division 1 Småland

Smålands Ishockeyförbunds tävlingskommitté
2026-10-14

Seriebestämmelser för U16P Division 1 Småland 2026/2027

U16P division 1 kommer att genomföras som grundserier, slutspel och fortsättningsserier.

U16P division 1 A, B och C grundserier 2026/2027
serierna består av 6 lag.

U16P division 1A 6 lag
Grundserie 10 omg 10 matcher
HV71
Linköping HC Blå
Linköping HC Vit
Tranås AIF
Vimmerby HC
Västerviks IK

U16P division 1B 6 lag
Grundserie 10 omg 10 matcher
Boro/Vetlanda HC
HC Dalen
IF Troja Ljungby
Nässjö HC
Värnamo GIK
Växjö Lakers HC

U16P division 1A 7 lag
Grundserie 14 omg 12 matcher
IK Oskarshamn
Kalmar HC
Karlskrona HK
Lenhovda/Växjö
Mörrums GoIS IK
Nybro Vikings IF
Tingsryds AIF

Spelform: Enligt SIF:s Tävlingsbestämmelser 2026/2027 § 5:7 D – Seriemetoden – tre poäng med Overtime och straffar.

Resultatrapportering: OVR Light.

Övrigt: Periodpaus, 15 minuter.

Serieadministratörer: Smålands Ishockeyförbund

Speldagar: Serie Grundserie A 6 Lag och B 5 lag och C 5 lag.

1	Lördag	2026-10-10	8	Lördag	2026-11-14
2	Tisdag	2026-10-13	9	Tisdag	2026-11-17
3	Lördag	2026-10-17	10	Lördag	2026-11-21
4	Tisdag	2026-10-20	11	Tisdag	2026-11-24
5	Lördag	2026-10-24	12	Lördag	2026-11-28
6	Tisdag	2026-10-27	13	Tisdag	2026-12-01
7	Lördag	2026-10-31	14	Lördag	2026-12-05

Spelordning: Se separata program.

Efter färdigspelade grundserier…
Lag 1-2 från U16P division 1 grundserie A, B och C är kvalificerade för spel i U16P division 1 slutspel.
Lag 3-6/7 från grundserie A, B och C är kvalificerade för spel i U16P division 1 fortsättningsserie.

2026-10-14

U16P division 1 slutspel 2026/2027
Lag 1-2 från grundserie A, B och C är kvalificerade för spel i U16P division 1 slutspel, totalt 6 lag. 10 omgångar, 10 matcher.

U16P division 1 slutspel.

Spelform:	Enligt SIF:s Tävlingsbestämmelser 2026/2027 § 5:7 D – Seriemetoden – tre poäng med Overtime och straffar.
Resultatrapportering:	OVR Light.
Övrigt:	Periodpaus, 15 minuter.
Serieadministratör:	Smålands Ishockeyförbund.
Spelordning:	Se separat program.

Speldagar: U16P Division 1 Slutspel (6 lag, 10 omgångar, 10 matcher/lag)

1	Lördag	2026-12-19	6	Lördag	2027-02-06
2	Lördag	2027-01-09	7	Lördag	2027-02-20
3	Lördag	2027-01-16	8	Lördag	2027-02-27
4	Lördag	2027-01-23	9	Lördag	2027-03-13
5	Lördag	2027-01-30	10	Lördag	2027-03-20

U16P division 1 Fortsättningsserie 2026/2027
Lag 3-6/7 i A, B och C är kvalificerade för spel i U16P division 1 Fortsättningsserie A & B med 6/7 lag i varje serie. Serierna delas in geografiskt.
U16P div 1 fortsättningsserie A & B 10/14 omgångar, 10/12 matcher/lag.

U16P division 1 forts A **U16P division 1 forts. B**

Spelform:	Enligt SIF:s Tävlingsbestämmelser 2026/2027 § 5:7 D – Seriemetoden – tre poäng med Overtime och straffar.
Resultatrapportering:	OVR Light.
Övrigt:	Periodpaus, 15 minuter.
Serieadministratörer:	Smålands Ishockeyförbund
Spelordning:	Se separat program.

Speldagar: U16P Division 1 forts. A & B (6/7 lag/serie, 10/14 omgångar, 10/12 matcher/lag)

1	Tisdag	2026-12-15	8	Tisdag	2027-02-02
2	Lördag	2026-12-19	9	Lördag	2027-02-06
3	Onsdag	2027-01-06	10	Lördag	2027-02-13
4	Lördag	2027-01-09	11	Lördag	2027-02-20
5	Lördag	2027-01-16	12	Lördag	2027-02-27
6	Lördag	2027-01-23	13	Lördag	2027-03-13
7	Lördag	2027-01-30	14	Lördag	2027-03-20

Övrigt.

§ 5:7 D SERIEMETODEN – TRE POÄNG MED OVERTIME OCH STRAFFAR

Beträffande ordningsföljden gäller följande:

A) Segrande lag under ordinarie tid får 3 poäng.
Förloraren får 0 poäng.
Vid oavgjord match får lagen 1 poäng vardera.

B) Vid oavgjort resultat efter tre perioders spel (60 minuter) gäller:
Lagen spelar med 3 utespelare + 1 målvakt och ställer upp på motsatt sida som i sista ordinarie perioden. Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 min.) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime skall straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

C) Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.

D) Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.

E) Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.

F) Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.

G) Kan ordningsföljden ändå inte fastställas spelas skiljematch på en av SIF fastställd bana, dock endast om utgången av matchen har betydelse för serieseger, upp- eller nedflyttning i seriesystemet.

H) Om det inte finns någon möjlighet att genomföra en skiljematch sker lottning.

. Overtime och straffslagsavgörande

Overtime

84.1 overtime-Grundserien

Om en match i grundserien slutar oavgjort efter tre (3) perioder, ska båda lagen erhålla en (1) poäng vardera i tabellen

Lagen ska spela ytterligare fem (5) minuters overtime där det lag som gör mål först ska vinna matchen. Segrande lag i overtime erhåller ytterligare en (1) poäng i tabellen. Under overtime ska lagen spela med en numerär styrka av tre (3) utespelare och en (1) målvakt.

Overtimeperioden ska börja tre (3) minuter efter att den tredje perioden är slut. Respektive administratör kan utfärda särskilda föreskrifter kring is skrapning och paus innan overtime. Lagen ska byta sida inför overtime även i grundserien även om isen inte spolas.

Under pausen mellan den tredje perioden och overtime ska alla spelare bege sig till sina spelarbås (förutom utvisade spelare som skall vara kvar i utvisningsbåset). Om en utvisad spelare försöker lämna utvisningsbåset ska spelaren sändas tillbaka av matchfunktionärerna eller domarna. Ingen utvisning ska utdömas i detta fall förutom om en spelare gör sig skyldig till någon annan förseelse. Lagen skall inte tillåtas bege sig till sina omklädningsrum.

84.2 overtime-grundserien-Extra utespelare

Det är tillåtet att ta ut sin målvakt och ersätta denne med en extra utespelare under overtime i grundserien. Det är däremot inte tillåtet att byta tillbaka målvakten ”flygande”. Om en målvakt byter tillbaka ”flygande” så ska lagstraff utdömas.

84.3 overtime-grundserien-utvisningar

Om lagen spelar 5 mot 3 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 5 mot 3. Så snart numerären når 5 mot 4 eller 5 mot 5, ska numerären justeras i nästa spelstopp till 4 mot 3 eller 3 mot 3.

Om lagen spelar 4 mot 4 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 3 mot 3. Se även översiktstabeller-Tabell 17-utvisningar utdömda innan overtime..

Om lagen spelar 3 mot 3 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 3 mot 3. Så snart numerären når 4 mot 4, 5 mot 4 eller 5 mot 4, ska numerären justeras i nästa spelstopp till 3 mot 3 eller 4 mot 3.

Inget lag ska vid något tillfälle ha färre än tre (3) utespelare på isen. Detta innebär att ett lag kan behöva placera en extra fjärde eller femte utespelare på isen för att kompensera för att det andra laget utvisas. Om utvisning utdöms i overtime ska lagen spela 4 mot 3.

Om båda lagen utvisas med mindre straffet i samma spelstopp (utan några andra utvisningar föreligger), ska lagen spela 3 mot 3. Om ett lag får två utvisningar i overtime och hamnar i numerärt underläge med två spelare, ska felande lag fortfarande ha tre (3) utespelare på isen, men det andra laget skall ha fem (5) utespelare på isen. I det förstaspelstoppet där det numerära underläget med två spelare inte längre gäller ska numerären justeras tillbaka till 4 mot 3 eller 3 mot 3.
Se även Översiktstabeller-Tabell 18 – utvisningar utdömda i Overtime

Straffslagsavgörande

TB § 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken för aktuell serie.
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vartdera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.
9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.