Norrbottens Ishockeyförbund

2024-09-13

Tävlingskommittén

Slutspel Lilla DM

21-22 september 2024

Skogshallen - Överkalix/Snells Arena - Pajala

Deltagande lag Grupp A
Spelplats: Skogshallen - Överkalix
IF Boden Hockey (HockeyTvåan)
StiL Hockey (HockeyTrean)
Sunderby SK (HockeyTvåan)
Överkalix IF (HockeyTvåan)

Deltagande lag Grupp B
Spelplats: Snells Arena - Pajala
Kiruna AIF (HockeyTvåan)
Pajala HC (HockeyTrean)
Malmbergets AIF (HockeyTrean)
Rosvik IK (HockeyTvåan)

Söndag 22 september 2024

Grupp A/Skogshallen - Överkalix

Omg	Match	Tid	Hemmalag		Bortalag	Matchnr	Resultat matchstart
1	1	10.00	Överkalix IF	-	StiL Hockey	11211001	0 - 2
1	2	11.45	Sunderby SK	-	IF Boden Hockey	11211002	0 - 0
2	3	14.00	StiL Hockey	-	Sunderby SK	11211003	2 - 0
2	4	15.45	IF Boden Hockey	-	Överkalix IF	11211004	0 - 0
3	5	18.00	StiL Hockey	-	IF Boden Hockey	11211005	2 - 0
3	6	19.45	Överkalix IF	-	Sunderby SK	11211006	0 - 0

Lördag 21 september 2024

Grupp B/Snells Arena - Pajala

Omg	Match	Tid	Hemmalag		Bortalag	Matchnr	
1	1	10.00	Pajala HC	-	Malmbergets AIF	11212001	0 - 0
1	2	11.45	Rosvik IK	-	Kiruna AIF	11212002	0 - 0
2	3	14.00	Malmbergets AIF	-	Rosvik IK	11212003	2 - 0
2	4	15.45	Kiruna AIF	-	Pajala HC	11212004	0 - 2
3	5	18.00	Malmbergets AIF	-	Kiruna AIF	11212005	2 - 0
3	6	19.45	Pajala HC	-	Rosvik IK	11212006	2 - 0

Finalspel (Spelas vid ett datum som bestäms senare)

Final	**Segrare Grupp A/B**	**-**	**Segrare Grupp A/B**	**11213001**

Tävlingsbestämmelser

Gruppspelet spelas som en enkelserie enligt SIF:s TB § 5:7.
Matchtid gruppspelet är 2 x 20 min med OT (5 min) + GWS (3).
Bonusmål 2 mål per serienivå tillämpas i gruppspelet
Matchtid finalen är 3 x 20 min med OT (5 min) + GWS (3)
Bonusmål 3 mål per serienivå tillämpas i finalen
Segrarna från respektive grupp spelar final. Högst rankat lag är hemmalag. Ranking av lag görs utifrån Gruppspelet.
Rankingkvot (2 decimaler) tas fram genom: 1. antal erhållna poäng dividerat med antal matcher,
2. målskillnad, 3. antal gjorda mål i serien. Vinnaren av finalen är Lilla DM-mästare.

Resultatrapportering

Matcherna rapporteras online via TSM Ovr light. Bonusmål införes i Ovr sedan match startat (efter 1 resp. 2 sekunder).