# Smålands Ishockeyförbund

Till Berörda parter Växjö 2026-10-27

## DM 2026-2027
DOMARE

ARVODEN: Förteckning över domararvoden för säsongen 2026

Resersättning gällande taxa.

TILLSÄTTNING:
POOLSPELEN
U16, DK tillsätter HD, arrangören tillsätter tillsammans med DK och Daifaren i föreningen 2 LD.
U15, U14 och U13 tillsätter arrangerande förening samtliga domare. Tvådomarsystem.

ARRANGERANDE FÖRENING SKALL.

1. **Betala domarna enligt gällande domartaxa och sedan fakturera Smålands Ishockeyförbund med bifogade kopior på domarkvitton som bilaga.**

2. Resultatrapportering lika som i seriespel, OVR Light onlinerapportering. Det är väldigt viktigt att arrangerande förening anmäler vilka som kommer att vara protokollförare under turneringarna. (Matchprotokollen skall sändas in till förbundet senast dagen efter.)

3. Tillsätta matchfunktionärer.

4. Sända inbjudan till gästande föreningar och domare snarast.

5. Erbjuda gästande förening lunch med prisuppgift.

6. Domare som dömer fler än två matcher skall erhålla lunch.

7. Domarcoacher skall erhålla lunch på U15 och U16 DM.

SPELTIDER:
U16, U15. 2x20 min.+Owertime och straffar vid poolspelen.
U14, U13. 2x15 min. + Owertime och straffar vid poolspelen.

**Kvalificerade till Semifinaler enligt följande:**

| | |
|---|---|
| **U13** | **1:orna och 2:orna i pool A, B, C& D.** |
| **U14** | **HC Dalen, Tingsryds AIF, Växjö Lakers HC Blå, HV71 Blå och 1:orna samt den bäst rankade 2:an i pool A, B & C.** |
| **U15** | **Växjö Lakers HC, IF Troja Ljungby, IK Oskarshamn, HV71 och Boro/Vetlanda HC och 1:orna samt den bäst rankade 2:an i pool A & B.** |
| **U16** | **HV71, IF Troja Ljungby och HC Dalen och 1:orna samt de 2 bäst rankade 2:orna i pool A, B & C.** |

**Smålands Ishockeyförbund, Box 3134, Hejaregatan 7, 350 43 Växjö**
**Tel. 0470-79 54 50 / E-post: kansli@smihf.se Bankgiro 792-8062**

# Smålands Ishockeyförbund

**Distriktsmästerskap DM**
U-16 födda 2011 eller senare
U-15 födda 2012 eller senare
U-14 födda 2013 eller senare
U-13 födda 2014 eller senare (max 25 % spelare födda 2015 om det finns behov för att få ihop lag).

1. Rätt att delta i DM har samtliga föreningar tillhörande Smålands Ishockeyförbund. Det är tillåtet för en förening att delta med fler lag i DM i varje ålderskull, däremot så får en spelare endast representera ett av lagen.

2. DM spelas som seriespel i mindre grupper enligt fastställt program.
Speltiden för U16-U15, 2x20 minuter + OT och straffar.
Innan matchstart byter lagen sida.
I finalspel 3x20 minuter + OT (10 min) och straffar.

   Speltiden för U14-U13 är 2x15 minuter + OT och straffar.
Innan matchstart byter lagen sida.
I finalspel 3x15 minuter + OT och straffar.

3. Seriemetoden enligt följande:
Ordningsföljden mellan lagen sker enligt följande.
A/ Segrande lag får 3 poäng.
   Förlorande lag får 0 poäng.
   Vid oavgjord match får båda lagen 1 poäng.

   B/ Vid oavgjort resultat efter två perioders spel gäller:
   Lagen spelar med 3 utespelare + 1 målvakt.
   Målvakt får ersättas med utespelare under Overtime.
   Matchen förlängs enligt Overtime metoden (dock högst 5 min.) till dess att något av lagen gjort mål.
   Laget som gör vinstmålet under overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime skall straffslag utföras enligt § 5:9. Laget som vinner straffslagstävlingen vinner en poäng till och slutresultatet skrivs med ett mål mer efter det oavgjorda resultatet till det segrande laget.

   C/ Ordningsföljden mellan lagen i en serie avgörs med antalet vunna poäng.

   D/ Vid lika poängställning avgör målskillnaden, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål.

   E/ Är målskillnaden lika stor, placeras det lag främst som gjort flest mål.

   F/ Har lagen gjort lika många mål, är lagens inbördes resultat avgörande.

   G/ Kan ordningsföljden ändå inte fastställas sker lottning.

**Smålands Ishockeyförbund, Box 3134, Hejaregatan 7, 350 43 Växjö**
**Tel. 0470-79 54 50 / E-post: kansli@smihf.se Bankgiro 792-8062**

4. Domare och linjemän bekostas av Smålands Ishockeyförbund.
I poolspelet för U16 tillsätts 1 st. HD av förbundet och arrangerande förening i samråd med DK tillsätter 2 st. Föreningsdomare.
För U15-U13 görs tillsättningen av arrangerande förening.
Domare som dömer fler än två matcher skall erhålla lunch.
Tre domarsystem gäller för U16.
Två domarsystem gäller för U15, U14 och U13.
I finalspelet så är det tre domarsystem i samtliga årskullar.

5. Spolning ska ske mellan perioderna likadant som i seriespel.
(U15 & U16= spolning, U13-U14 ingen spolning i paus).
Lagen ska beredas uppvärmning på is 5 minuter i direkt anslutning till matchstart.
Tio puckar per lag.

6. Arrangerande förening tillsätter funktionärer i speakerbås mm.

7. Liksom i serierna skall det gästande laget byta dräkt i händelse av att båda lagen har lika dräkter.

8. Samtliga matcher rapporteras online i OVR Light.

9. I övrigt hänvisas till Svenska Ishockeyförbundets tävlingsbestämmelser.

# Overtime och straffslagsavgörande

## Overtime

Vid oavgjort resultat efter två/tre perioders spel gäller följande.

Efter tre minuters vila så börjar övertidsperioden, spelarna är kvar vid isen under pausen. Lagen har kvar samma planhalva som man hade under den tredje perioden.

Lagen spelar med 3 utespelare+ 1 målvakt. Det är tillåtet att ta ut sin målvakt och ersätta denne med en extra utespelare under overtime i grundserien. Det är däremot inte tillåtet att byta tillbaka målvakten ”flygande”. Om en målvakt byter tillbaka ”flygande” så ska lagstraff utdömas.
Matchen förlängs enligt Overtime-metoden (dock högst 5 minuter) till dess att något av lagen gjort mål. Laget som gör vinstmålet under Overtime erhåller ytterligare en poäng. Vid oavgjort resultat efter Overtime skall straffslag utföras. Isen ska inte skrapas innan straffslagsavgörandet.

Anmärkning 1
Om ett lag skulle tilldelas en utvisning under övertidsperioden spelar lagen 4–3.

Anmärkning 2
Om ett lag under övertidsperioden tilldelas två utvisningar ska det laget som har numerärt underläge ha tre spelare på isen. Det lag som har numerärt överläge får sätta in en extra spelare och det blir spel fem mot tre.

Anmärkning 3
Vid första avblåsningen efter ett numerärt underläge med två man blir det spel antingen tre mot tre eller fyra mot tre.

Anmärkning 4
Om en utvisning inte tagit slut under ordinarie matchtid följer den med till övertidsperioden. Ett fem mot fyra överläge under ordinarie matchtid blir fyra mot tre överläge under övertidsperioden.

Anmärkning 5
Om man spelar fem mot tre när ordinarie matchtid tar slut fortsätter man att spela fem mot tre under övertidsperioden. När de utvisade spelarna kommer in spelar man fem mot fem eller fem mot fyra till första avblåsningen, då gårman över till spel tre mot tre eller fyra mot tre.

Anmärkning 6
Om man spelar tre mot tre när ordinarie matchtid tar slut fortsätter man att spela tre mot tre under övertidsperioden. När de utvisade kommer in och det blir spel fem mot fem eller fem mot fyra, spelar man så tills första avblåsningen då man går över till spel fyra mot tre eller tre mot tre.

Anmärkning 7
Om man spelar fyra mot fyra när ordinarie matchtid tar slut spelar man tre mot tre under övertidsperioden. När de utvisade kommer in blir det spel fyra mot tre eller fyra mot fyra. Vid första avblåsningen går man över till spel fyra mot tre eller tre mot tre.

# Smålands Ishockeyförbund

## Straffslagsavgörande

### TB § 5:9 STRAFFSLAG

När matcher ska avgöras med straffslag gäller följande:

1. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.
2. Lagen utser tre (3) spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.
3. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet.
4. Bortalaget inleder straffläggningen, lottning genomförs ej.
5. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.
6. Straffslagen utförs enligt officiella regelboken.
7. Lagen utför tre straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag utföras.
8. Om resultatet är oavgjort efter tre straffar av vartdera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal utförda straffslag, har segrat. Bortalaget inleder Sudden Death straffläggningen.
9. Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.
10. Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.